

Regulamentos do campeonato

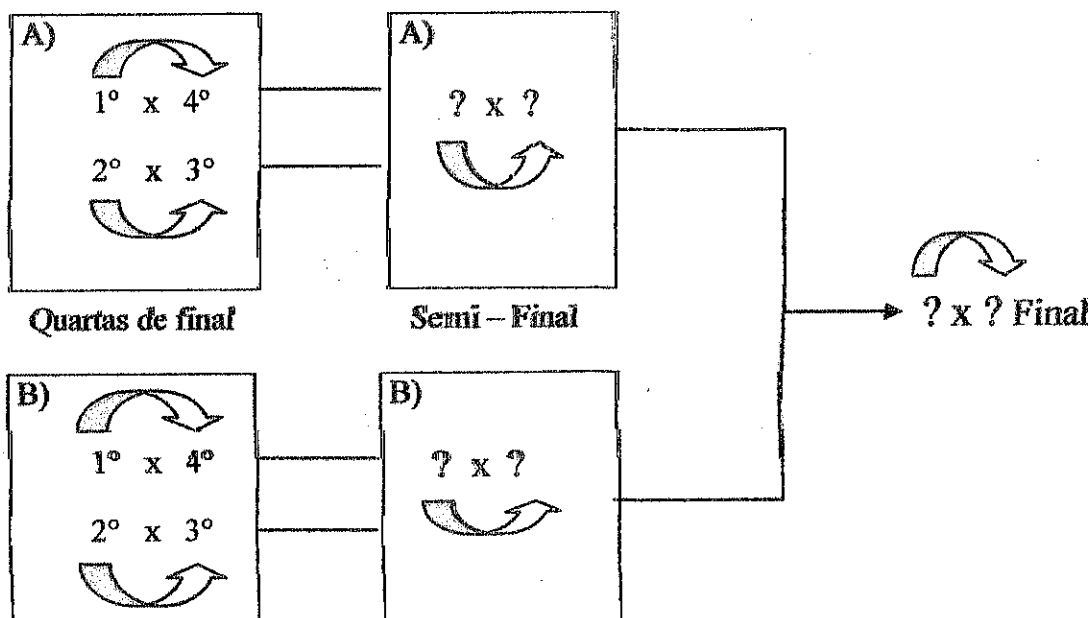
Vila Real

1º Artigo

- I. O valor da inscrição será de R\$ 600,00 reais e deverá ser pago em dinheiro até o dia / / 2016 . Há reunião dos clubes para o sorteio das chaves na sede do Geraldo, após o pagamento não haverá devolução, em caso de desistência ou o clube não mandar um representante na reunião o mesmo estará fora do campeonato.
- II. Premiação :
- Um troféu + R\$ 1,500,00 reais para o primeiro lugar.
 - Um troféu + R\$ 700,00 reais para o segundo lugar.
 - Um troféu para o terceiro lugar.
 - Um troféu para artilheiro.
 - Um troféu para goleiro menos vazado.
 - Um troféu para o time melhor disciplinado.

2º Artigo

- I. O campeonato será disputado com equipes, sendo duas chaves de times. (chaves A x B).
- II. Cada equipe fará jogos, onde se classificarão 04 times em cada chave.
- III. As 8 melhores equipes irão para o "Mata-Mata" na seguinte ordem:



Obs : As equipes derrotadas na Semi – Final ainda terão de disputar o 3º lugar em um jogo adicional.

- III. No final nenhuma equipe terá vantagem sobre a outra. Terminando em empate, a decisão será nas penalidades máximas. Serão batidos 5 pênaltis de cada equipe : permanecendo empatado, serão batidos alternadamente até decidir.

3º Artigo

- I. Na primeira fase em caso de empate na classificação, a ordem será por números de vitórias, saldos de gols (Prós e Contras). Confronto direto, cartões amarelos e vermelhos, defesa menos vazada e por último sorteio. A pontuação seguirá os seguintes critérios : vitória = 3 pontos, empate = 1 ponto e derrota = 0 pontos.
- II. Todas as partidas terão tempo de 30 por 30 com intervalo de 5 minutos.
- III. Semi - Final e Final terão o tempo de 40 por 40 com 5 minutos de intervalo.
- IV. As equipes terão no Maximo 10 minutos para se apresentarem no campo, após esse tempo será decretado W.O para a equipe que estiver em campo com um número inferior a sete atletas.
- V. Todas as equipes terão que apresentar uma bola na mesa em condições de jogo, sendo que a mesma será de inteira responsabilidade de sua equipe.
- VI. A partida já marcada só será cancelada através de coordenação do campeonato, somente no caso de chuva sem condições de jogo.
- VII. Agressão entre atletas dentro do campo, o cronômetro continuará girando, se vier a acontecer algo do tipo será acrescentado acréscimos no cronômetro.(A quantidade de minutos acrescentados será inteiramente decisão do juiz da partida).
- VIII. Todas as equipes terão que estar inteiramente uniformizadas.

4º Artigo

- I. Os atletas poderão se inscrever em um único quadro.
- II. Os times poderão ter 22 atletas inscritos por quadro.
- III. Será permitido 6 substituições por time.
- IV. Todos os jogadores deverão ser inscritos até dia ___ / ___ /2016. A equipe que não entregar a ficha da inscrição na data marcada pela organização estará fora da competição.
- V. Os responsáveis por cada equipe deverão apresentar o RG original de seus atletas para o mesários 10 minutos antes da partida começar.
- VI. Nenhuma equipe poderá entrar em campo com um número inferior a 7 atletas. O atleta que for expulso não poderá voltar ao campo, nem ficar no banco.

- VII. Caberá ao time retirá-lo de campo. Não havendo esta colaboração, ficará a cargo dos organizadores a punição aos infratores.

5º Artigo

- I. O atleta que receber 3 cartões amarelos estará automaticamente fora do jogo posterior.
- II. O atleta que receber cartão vermelho, será suspenso da partida e se for por conta de má disciplina atrapalhando assim o andamento do campeonato o mesmo será expulso do campeonato.
- III. Ao final da primeira da primeira fase os cartões serão zerados, desde que não leve o terceiro amarelo ou um vermelho.
- IV. A equipe que der W.O será punida com perda de 3 pontos no regulamento do W.O.

6º artigo

- I. O juiz será escolhido pelos organizadores do campeonato sem interferências dos clubes participantes.
- II. O Juiz da partida não poderá ser substituído durante a partida, só em casos extremos.
- III. O juiz poderá expulsar qualquer jogador e participante da comissão técnica fora ou na barreira do campo.
- IV. O juiz informará mediante relatórios nas súmulas suas expulsões e dependendo do motivo, o jogador poderá ser suspenso do campeonato.
- V. O início e o término da partida é de responsabilidade da mesa. A mesma dando por encerrada o apito do arbitro não terá efeitos.
- VI. Qualquer participante do evento agredir o árbitros, mesários ou organizadores fisicamente ou verbalmente estará eliminado, cabendo isto para os diretores e torcedores da equipe sendo punida com perda de 3 pontos.
- VII. O time que provocar brigas no decorrer do campeonato será julgado pela organização, podendo ser eliminado.

7º Artigo

- I. Os W.O, valerão sim como vitórias para decidir o campeonato, valerá os 3 pontos para a equipe vencedora para dar sequência a pontuação.
- II. A taxa de arbitragem será de R\$ 60,00 por jogo e terá de ser paga antes do início da partida.

Termos de Compromisso

Venho por meio desta manifestar minha anuência em assumir todas as responsabilidades pela participação da minha equipe no campeonato, bem como por atos de atletas, dirigentes e torcedores, que devem cumprir fielmente o regulamento e normas desta competição.

Desta forma, **ISENTO DE RESPONSABILIDADE E DE INDENIZAÇÕES** de qualquer espécie, o organizador e a referida competição, por acidentes ocorridos com participantes, atletas, torcedores e pessoas ligadas direta ou indiretamente ao evento, ou por estes causados a terceiros, antes, durante e/ou após os jogos ou por problemas oriundos da participação no campeonato.

Equipe: Clube Atlético Lejez do
Endereço: Rua Cabral 6 Atende, 768 - Lejez do
Nome do responsável: Rainaldo da Silva Oliveira
RG: 37744643-9

Assinatura do responsável

